

=====
Intermediale Ästhetik:

Fusion von zeitgenössischen Praxen in Bildkunst und Medienkunst III
=====

>>>> Schalt-Bild-Bau

Wir bauen eine eigenen Version eines Arduinos - einen Paperduino-UNO in unser Bild ein und testen diesen.

>>>> Schneller schalten als das Licht Scheint?

Wir versuchen eine LED so schnell wie möglich an und aus zu schalten. Wenn wir die Schaltfrequenz nicht mehr wahrnehmen tauschen wir die Led mit einen Piezolausprecher.

>>>> Einfache Sounderzeugung mit Piezo und PWM

Mit einem Piezolausprecher erzeugen wir Sound und ich erkläre wie die Pulsweitenmodulation funktioniert.

>>>> Soundmodul

Anhand eines einfachen Schaltkreises (mit dem Steckbrett) zeige ich, wie man mit dem Arduino Sound erzeugen kann. Wir schreiben ein Programm und verwenden unser Eingabeboard, zusammen mit dem Soundmodul und entwickeln so einen eigenen kleinen Synthesizer.

>>>> Erweitern des Schalt-Bildes

Wir erweitern das Schalt-Bild um LEDs, Sensoren und Lautsprecher

>>>> Kapazität und wie man damit misst

Mittel eines Kapazitäts Sensors können wir Berührung messen. Software und Hardware hierfür erarbeiten wir uns.