

#TAG3=====

>>>> **Zusammenfassung des ersten Blocks und Fragen dazu**

>>>> **TV ART**

Anhand von Beispielen von Werken zeitgenössischer Künstler erläutere ich die Auseinandersetzung mit dem Medium, dem Phänomen und Apparat Fernsehen.

>>>> **Python und die GPIOs**

>>>> **Shutdownbutton**

Um unseren Raspberry Pi jederzeit problemlos ausschalten zu können installieren wir einen Taster und ein entsprechendes Skript im „Autostart“.

>>>> **Import Libraies**

Bibliotheken sind fertige Programmteile die wir in unser Programm einbinden und sofort benutzen können. Wir testen dies an Hand der Mathe Library.

>>>> **Pythons Picamera**

Picamera ist eine Bibliothek für die Raspberry Kamera. Mit ihrer Hilfe könne wir ein kleines Programm schreiben um die Kamera zu steuern. Wir tun dies in einer kleinen Übung.

>>>> **Servomotoren**

Unter Servomotoren versteht man Motoren mit Positionserkennung. Diese sind recht einfach mit dem Raspberry Pi anzusteuern und werden entsprechend gerne in kinetischen Objekten und Installationen verwendet.

>>> **Pythons Pyomxplayer**

>>>> **Eigenes Projekt**

Mit dem Raspberry Pi zusammen mit der Raspberry Pi Kamera verwirklichen wir ein kleines eigens Projekt indem wir Kamera, Video, Taster, Leds und Servos in einer Installation miteinander verbinden.

=====www.dernulleffekt.de=====