

#TAG2=====

>>>> **Zusammenfassung und Fragen zum 1ten Tages.**

>>>> **Grundlagen des Programmierens II:**

Anhand verschiedener Beispiele erarbeiten wir uns den Grundwortschatz von Processing.

>>>> **Was sind Programmbibliothek?**

Programmbibliothek sind Sammlungen von Hilfsprogrammen die das Programmieren enorm erleichtern. Anhand von verschiedenen Libraries erkläre ich deren Funktion und Anwendung.

>>>> **Was ist eine Firmata?**

Der universellste und einfachste Weg den Arduino als Interface zu verwenden, funktioniert mit speziellen Zusatzprogrammen wie der "Firmata" für den Arduino und einer passenden "Library" in Processing. Beides installieren und testen wir.

>>>> **Objektorientiertes Programmieren**

Ich erkläre die Grundlagen des Objektorientierten Programmierens und was es mit Objekt, Klassen und Instanzen auf sich hat. Anhand eines Beispiels erarbeiten wir eine Klasse.

>>>> **Processing, OpenFrameworks, oder Cinder?**

Was unterscheidet Processing von OpenFramework und Cinder. Ich erkläre die Unterschiede und Gemeinsamkeiten.

>>>> **Videos abspielen und Steuern (mit GStream)**

>>>> **Einen Helligkeitssensor bauen.**

Wir bauen mit Hilfe eines Steckbrettes und eines lichtabhängigen Widerstandes einen einfachen "Lichtsensor" und stellen die gemessenen Werte in Processing dar.

=====www.dernulleffekt.de=====