

UNIX-/Linux-Referenzkarte

Verzeichnis

aktuelles V. anzeigen	pwd
in V. wechseln (\$HOME)	cd [Zielverzeichnis]
erzeugen	mkdir [-p] <Name>
leeres V. löschen	rmdir <Name>
umbenennen	mv <vorher> <nachher>
kummulierte Größe anzeigen	du -hs [Verzeichnis o. Datei]
	-L symbol. Links dereferenzieren

Datei(en) ... (Elementares)

anzeigen	less <Datei(en)>
Tasten	b f Seite hoch/runter
	g G zum Anfang/Ende
	/ ? Suche vor-/rückwärts
	n Suche wiederholen
	q beenden
archivieren	tar <Datei(en)>
	-c erzeugt neues Archiv
	-f benutze angegebene Datei als Archiv
	-r fügt Datei(en) hinten an Archiv an
	-t Archivinhalt auflisten
	-x aus dem Archiv extrahieren
	-z komprimiert Archiv mit gzip
auflisten	ls <Datei(en) oder Verzeichnis(se)>
	-a alle (auch .*)
	-b Ersatzdarstellung für Sonderzeichen, z.B. _
	-d Verzeichnisnamen statt -inhalten
	-F Typ kennzeichnen (/ *@)
	-l langes Format
ausgeben	cat <Datei(en)>
	-n Zeilen nummerieren
	head tail
	-n erste bzw. letzte n Zeilen
dekomprimieren	bunzip2 <Datei(en)>
	-f beim Auspacken überschreiben
	gunzip unxz <Datei(en)>
	unzip <Zipdatei(en)> [<Datei(en)>]
drucken (Sys-V)	lp -d <Drucker> <Datei(en)>
	abbrechen: cancel <Job-ID>
durchsuchen	ack-grep grep <Muster> <Datei(en)>
	-l nur Dateinamen anzeigen
editieren	[x]emacs, nano, vi[m], jedit, me, joe
komprimieren	bzip2 <Datei(en)>
	-t Integrität der komprimierten Datei prüfen
	-z komprimieren
	gzip xz <Datei(en)>
	zip [-r] <Zipdatei> <Datei(en)>
kopieren	cp <Quelle(n)> <Ziel>
	-r rekursiv (d.h. auch Verzeichnisbäume)
kopieren (teilweise)	dd if=<Eingabe-Datei> of=<Ausgabe-Datei>
löschen	rm <Datei(en)>
	-f keine Sicherheitsrückfragen
	-r rekursiv (d.h. auch Verzeichnisbäume)
Typ feststellen	file <Datei>
vergleichen	cmp (keine Aussage über Qualität d. Unterschiede)
verschieben	mv <Quelle(n)> <Ziel(verzeichnis)>

Datei(en) ... (Fortgeschrittenes)

abzählen	wc <Datei(en)>
	-c Zeichen zählen
	-l Zeilen zählen
	-w Wörter zählen
Duplikatzeilen	uniq <Eingabedatei> [<Ausgabedatei>]
entschlüsseln	gpg -d <Datei>
herunterladen	wget <URL> (HTTP oder FTP)
	-c fortsetzen
Prüfsumme	md5sum <Datei(en)>
	-c Liste in Summendatei überprüfen
Spalten extrah.	cut -cn <Datei(en)> (Zeichen-Bereichsangabe n)
	-fm Feld-Bereichsangabe m
	-dt Trennzeichen t (Standard: Tabulator)
suchen	find <Verzeichnis(se)> <Bedingung(en)>
	-atime n letzter Zugriff vor n Tagen?
	-name suche nach Namen (-smuster)
	-print gib gefundene Dateien aus
	-size suche nach Größe ([+ -]n)c
	-type suche nach Typ (f, d, l)
	-exec k ; Kommando k erfolgreich? ({})
transferieren	rsync <Original> <Duplikat>
	sftp (interaktiv)
	scp [<User>@<Host>:]<Quelle(n)> [<User>@<Host>:]<Ziel>
	-r rekursiv
	-C Kompression verwenden
vergleichen	diff <Original> <geänderte Datei> [><Patchdatei>]
	-r rekursiv zwei Verzeichnisse vergleichen
	-u »unified format« verwenden (empfohlen)
verlinken	ln -s <Ziel(e)> <Link(-Verzeichnis)>
	<Link> -> <Ziel>, Ziele nur mit Verzeichnis
verschlüsseln	gpg -c <Datei>
zerteilen	splint <Datei> <Präfix der Ausgabedateien>
	-n nach je n Zeilen
	-bm nach je m Bytes

PDF-Dateien

anzeigen und drucken	acroread evince gv xpdf
aus EPS erzeugen	epstopdf
aus PostScript erzeugen	ps2pdf
zusammenführen	pdftk <Teil-Dateien> cat output <Gesamt-Datei>

Rechte ändern

chmod <Wem><Wie><Welche> <Datei(en) oder Verzeichnis(se)>	
-R	rekursiv für alle Dateien und Verzeichnisse
<Wem>	u Eigentümer, g Gruppe, o Sonstige, a Alle zusammen
<Wie>	+ gewähren, - entziehen, = exklusiv setzen
<Welche>	bei Datei(en) bei Verzeichnis(sen)
r (4)	Lesen ls, Durchsuchen
w (2)	Schreiben Dateien anlegen und löschen
x (1)	Ausführen cd, Zugriff auf Dateien
X	undefiniert x
s	u-/g-ID setzen neue Datei erhält Verz.-g-Gruppe
t	undefiniert nur Besitzer darf Datei löschen
u/g/o	Rechte wie die von u/g/o setzen

Zeichenstrom ...

abzweigen in Datei	tee <Datei(en)>
	-a anhängen statt überschreiben

als Befehlsargument	xargs <Optionen> <Kommando mit Argumenten>
	-im Aufruf mit jeder Zeile als m ({})
	-ln je n Zeilen verwenden
	-p vor Ausführung rückfragen
	-t fertige Kommandozeilen ausgeben
durchsuchen	grep <Ausdruck>
	-f Ausdrücke aus angeg. Datei suchen
	-i Groß-/Kleinschreibung ignorieren
	-v gibt Zeilen aus, die Ausdruck nicht enthalten
	-x Vergleich mit ganzer Zeile
seitenweise ausgeben	less
sortieren	sort
	-n numerisch
Zeichen ersetzen (1:1)	tr <Wort1> <Wort2>
	-c bilde ASCII-Komplement von Wort1
	-d lösche alle Zeichen aus Wort1

Terminal-Multiplexer screen

screen ermöglicht es, in einem Terminal-Fenster mehrere Terminal-Sitzungen zu starten, zwischen ihnen zu wechseln und sie vorübergehend zu verlassen, um sie später (auch nach zwischenzeitlichem Abmelden) wieder zu betreten.

Erster Start	screen	
Sitzung wiederaufnehmen	screen -r	
Alle Kommandos beginnen mit:	C-a	sende C-a für Emacs
	C-a	zum zuvor benutzten Fenster
	c	neues Fenster (mit Shell) öffnen
	d	screen von allen Fenstern abklemmen
	h	Terminal-Mitschnitt an/aus
	H	Screenlog (incl. Steuerzeichen) ein/aus
	n/p	zum nächsten/letzten Fenster
"	Fensterliste anzeigen	
Befehl in neuem Fenster	screen <Befehl> (nur für interaktive Befehle)	
Konfigurierbarer Wrapper	byobu	

Netz

Remote-Login	ssh <Benutzername>@<Rechnername> [<Befehl>]
	-C Kompression verwenden
	-X X-Weiterleitung aktivieren
WWW	firefox chrome opera w3m links
Dateien per FTP übertragen	ftp ncftp lftp yafc
Ist Rechner erreichbar?	ping <Rechnername>

X

Anzeigeeinstellungen ändern	xrandr
Fenster-Ressource löschen	xkill (dann hineinklicken)
Bildschirm sperren	xlock xtrlock (dann Passwort eingeben)
Fenster-Eigenschaften	xprop xwininfo (dann hineinklicken)

Verschiedenes

Hilfeseiten anzeigen	man info apropos whatis whereis
Zeit/Kalender ausgeben	date / cal [[<Monat>] <Jahr>]
angemeldete Benutzer?	who oder w
Benutzerdaten anzeigen	finger <Benutzername>
Identität ändern	su [-] <Benutzername>
Passwort ändern	passwd [<Benutzername>]

Bash-Referenzkarte

Begriffe

Metazeichen: Leerzeichen oder | & ; () <>; besitzen Sonderbedeutung, die durch Quoting (siehe unten) lokal unterdrückt (maskiert) werden kann

Bezeichner: Folge von Buchstaben, Unterstrichen und Ziffern

Wort: Kette von Zeichen ohne Metazeichen

Trennzeichen: Leerzeichen, Tabulator

Kommando: einfaches K., geklammertes K. ((_ <Subshell-Kommando>) oder { _ <Kommando> ; }) oder Programmiersprachen-Konstrukt

Einfache Kommandos

haben **exit-Status** (Rückgabewert \$?) **0**, wenn sie **erfolgreich** ausgeführt wurden. Dies ist genau invers zur Konvention für C-Funktionen.
Beispiel: alle Datei- oder Verzeichnis-Befehle.

Pipelines

sind durch Pipes | getrennte Kommandos. Die Standardausgabe des Kommandos links der Pipe wird als Standardeingabe an das rechts stehende Kommando weitergegeben. Der exit-Status wird allein vom letzten Kommando bestimmt.

(Kommando-) Listen

sind Folgen von Pipelines, jeweils getrennt durch:

- ; bewirkt sequentielle Ausführung
- & bewirkt parallele Ausführung
- && Ausführung nur nach Erfolg (exit-Status 0) vorheriger Pipelines
- || Ausführung nur nach Misserfolg vorheriger Pipelines

Der exit-Status wird allein vom zuletzt ausgeführten Kommando bestimmt.

Wildcards in Dateinamen

- ? ein beliebiges Zeichen
- * 0 oder mehr beliebige Zeichen
- [] eines der Zeichen zwischen den Klammern
- [!] ein Zeichen, welches *nicht* in den Klammern steht
- { } eines der durch Komma getrennten Worte

? und * können nicht für Punkte an der ersten Stelle stehen. Ebenso muss / . oder / am Anfang des Wortes explizit angegeben werden.

Kommandosubstitution

ermöglicht, die Standardausgabe eines Kommandos *k* als Teil eines neuen Kommandos zu verwenden: ` k ` oder \$(k). Alle Metazeichen in *k* behalten ihre Sonderbedeutung. (Bem.: ` <Datei> ` ist effizienter als ` cat <Datei> `)

Quoting

Maskiert das Zeichen am Anfang der Zeile das Zeichen über der Spalte?

j ja; n nein; e nein, denn dort endet die Maskierung; z ja, aber der Zeilenvorschub bleibt erhalten

	"	'	`	\	\$	*?	[<CR>
"	e	j	n	n	n	j	z	
'	j	e	j	j	j	j	z	
`	n	n	e	n	n	n	n	
\	j	j	j	j	j	j	z	

Prozesse und Jobs ...

im Hintergrund starten <Befehl> &

Jobs anzeigen (gleiche Shell)	jobs
	-l PIDs mitausgeben
	-x Befehl ausführen, z.B. kill <Job>
Jobs adressieren	%<Jobnummer oder Anfang des Befehlsnamens>
	%?<Teil des Befehlsnamens>
anhalten (im Vordergrund)	C-z (oft Strg-Z)
wieder in den Vordergrund	fg [<Job>] oder kurz: <Job>
oder in den Hintergrund	bg [<Job>] oder kurz: <Job>&
weniger priorisiert starten	nice -<Erhöhung> <Befehl>
bei Ausloggen nicht beenden	nohup <Befehl>
Prozesse anzeigen	ps
	-e alle
	-f mit ausführlichen Informationen
	-u alle des angegebenen Benutzers
Prozess in Baumstruktur	pstree
Ressourcen-Rangliste	top
Signal senden	kill <PID>
	-9 sofort beenden (KILL)
	-15 beenden, Standard (TERM)
	-18 weiterlaufen lassen (CONT)
	-19 anhalten (STOP)

Shell-Skripte

Erste Zeile enthält Pfad zur Shell: #!/bin/bash
Ausführung in Subshell: bash <Skript> oder (falls ausführbar) <Skript>
direkte Ausführung: . _ <Skript> oder source <Skript>

Shelloptionen

werden in Shell-Skripten zur Fehlersuche eingesetzt. Dazu gibt man sie als Optionen der Shell in der ersten Zeile des Skriptes an:
-e bei Fehler sofort beenden
-n nur Syntax prüfen, nichts ausführen
-v ausführlich arbeiten
-x Kommandos vor Ausführung anzeigen

Im interaktiven Betrieb
setzen: set -<Option>
löschen: set +<Option>

Positionsparameter

beinhalten die an ein Shell-Skript übergebenen Argumente. Zugriff auf ihren Wert durch \$1 bis \$9 und \${10} usw. Verschiebung aller Werte auf nächstkleineren Positionsparameter durch shift.

Shell-Variablen

Eine Shell-Variable hat einen Namen (Bezeichner) und einen Wert. Wird sie zusätzlich exportiert, dann nennt man sie Umgebungsvariable. Auf den Wert von <var> greift man durch \$<var> oder \${<var>} zu.

Shellvariablen auflisten	set
Umgebungsvariablen auflisten	env
Shellvariable setzen	<var>=<Wert>
Umgebungsvariablen setzen	export <var>[=<Wert>]
Einlesen von der Standardeingabe	read <var1> <var2> ...

Manche Shell-Variablen werden von der Shell mit einem Wert belegt (z.B.: HOME, PATH, PS1), einige kann man sogar nur lesen (automatische Variablen):

- # Anzahl gesetzter Positionsparameter
- ? exit-Status des zuletzt ausgeführten Vordergrundkommandos
- * alle Positionsparameter als ein String
- @ alle Positionsparameter als einzelne Strings

Programmiersprachen-Konstrukte

KL steht für Kommandoliste (siehe links). Zeilenumbrüche kann man durch ; ersetzen.

```
if <KL als Bedingung> then <KL>
while|until <KL als Bedingung> do <KL>
fi done
```

Häufige Bedingung: test <Bedingung> oder kurz [_ <Bedingung> _]
Der Rumpf wird ausgeführt, falls die KL in der Bedingung erfolgreich abgelaufen ist (exit-Status 0, z.B. weil Testkriterium erfüllt); bei until nur, falls dies *nicht* der Fall war.

```
for <Variable> in <Worte> do <KL>
done
case <Worte> in
(Muster1) <KL1>;
(MusterN) <KLN>;
esac
```

Funktionen

Definition: <Funktionsname>() { _ <KL> ; } (Zugriff auf Argumente via \$1 usw.)
Aufruf: <Funktionsname> [<Argument(e)>]

Ein-/Ausgabeumleitung

Eingabe aus Datei <Befehl> < <Datei>
Ausgabe in Datei (überschreiben) <Befehl> > <Datei>
Ausgabe in Datei (anhängen) <Befehl> >> <Datei>
Eingabe aus Skript <Befehl> << <EOF-Zeichen>
Fehlerausgabe in Datei <Befehl> 2>[>] <Datei>

Sonstiges

Alias definieren alias <Name>=<Kommando>
Befehl finden type <Befehl>
Terminal leeren clear oder C-l