

#TAG3=====

>>>> **Shutdownbutton**

Um unseren Raspberry Pi jederzeit problemlos ausschalten zu können installieren wir einen Taster und ein entsprechendes Skript im „Autostart“.

>>>> **Kamera und Raspberry Pi**

Der Raspberry Pi besitzt ein eigenes Kamera Module, mit oder ohne Infrarot Filter. Wir testen beide und steuern verschiedene Effekte mit dem Programmen Raspistill und Raspidvid, sowie mit einem Python Programm.

>>>> **Servomotoren**

Unter Servomotoren versteht man Motoren mit Positionserkennung. Diese sind recht einfach mit dem Raspberry Pi anzusteuern und werden entsprechend gerne in kinetischen Objekten und Installationen verwendet.

>>>> **Processing auf dem Raspberry Pi**

Diese einfache und speziell für Künstler und Designer entworfene Programmiersprache ermöglicht einen leichten Zugang zur generativen oder interaktiven Kunst. Ich zeige einige Beispiele hierfür.

>>>> **Steuern und Regeln mit Pure Data.**

Pure Data bzw. Max/MSP sind graphische Entwicklungsumgebung für Musik und Multimedia. Sie werden von Künstlern eingesetzt, um interaktive Software zu erstellen. Wir installieren Pure Data auf unserem Raspberry Pi und probieren die ersten Programme aus.

>>>> **Arduino und der Raspberry Pi.**

Wir installieren die Arduino IDE auf dem Raspberry Pi, verbinden diesen mit dem Arduino und laden ein Blink Programm auf den Arduino.

>>>> **Firmata und Pure Date**

Wir laden die Standart Firmata auf unseren Arduino und testen diese mit dem dazugehörigem Pure Data Patch.

>>>> **Eigenes Projekt**

Mit dem Raspberry Pi verwirklichen wir ein kleines eigens Projekt indem wir Kamera, Taster, Servos und Sound zu einer gesamt Installation einbinden.

=====www.dernulleffekt.de=====