

#TAG3=====

**>>>> Linux im Allgemeinen**

Als Linux oder GNU/Linux bezeichnet man in der Regel freie, unix-ähnliche Betriebssysteme, die auf dem Linux-Kernel und wesentlich auf GNU-Software basieren.

**>>>> Import Libraies**

Bibliotheken sind fertige Programmteile die wir in unser Programm einbinden und sofort benutzen können. Wir testen dies an Hand der Mathe Library.

**>>>> Shutdownbutton**

Um unseren Raspberry Pi jederzeit problemlos ausschalten zu können installieren wir einen Taster und ein entsprechendes Skript im „Autostart“.

**>>>> Pythons Picamera**

Picamera ist eine Bibliothek für die Raspberry Kamera. Mit ihrer Hilfe könne wir ein kleines Programm schreiben um die Kamera zu steuern. Wir tun dies in einer kleinen Übung.

**>>>> Servomotoren**

Unter Servomotoren versteht man Motoren mit Positionserkennung. Diese sind recht einfach mit dem Raspberry Pi anzusteuern und werden entsprechend gerne in kinetischen Objekten und Installationen verwendet.

**>>> Pythons Pyomxplayer**

**>>>> Eigenes Projekt**

Mit dem Raspberry Pi verwirklichen wir ein kleines eigens Projekt indem wir Kamera, Video, Taster, Leds und Servos in einer Installation miteinander verbinden.

=====www.dernulleffekt.de=====